

# 玩藝術 搞創意 Fun 手作全日營(1-4 年級)



## 玩藝術. 搞創意. FUN手作全日營

### 沉浸式藝術創作系列活動

日期：112年2/6-2/10

營隊名稱：玩藝術. 搞創意. FUN手作全日營

年級：1~4年級 地點：美術專業教室

師資：小怪獸藝術工作室 Monster Art

### ★ 六大主題內容 ★

#### 1. 自製手作旅遊藝術相冊

精裝風琴式拉頁書搭配各式素材運用繪畫、拼貼、蓋印、拓印...等技巧，組合設計成獨具個人風格的手作書。

#### 2. 再生紙有藝思

自製創意手抄再生紙，在自然中撿拾落葉與媒材來運用，從撕紙到打紙漿，再到濾紙、曬紙...等過程讓學員體驗造紙的過程，並將自製再生紙創作成書籤、小卡、圖畫繪本...等作品。

#### 3. 超可愛流行玩偶超輕土捏塑

Minecraft、Disney、寶可夢...等20種造型人偶自由選擇，可搭配成磁鐵、鑰匙圈。

#### 4. 創意壓克力彩繪

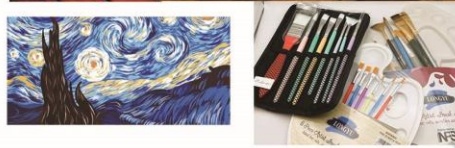
環保袋、筆袋...等配件自由選擇彩繪。

#### 5. 藝術歡樂活動

藝術鑑賞有獎徵答抽抽樂、藝術名畫拼圖競賽，藉由遊戲與活動瞭解藝術名作與大師。

#### 6. 作品發表與分享

培養展現自我的能力與學習欣賞不同的藝術創作。



## 科學大主廚全日營(1 年級)

### ▲營隊課程表

	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
晨讀時間 (8:10-8:50)	閱讀，悅讀				
第 1-3 節 (9:00-12:00)	<b>脫水食物</b> 蔬菜的保存方法 (鹽醃)	<b>彩虹砂糖</b> 染色糖的藝術創作	<b>迷你冷冷包</b> 廚房冷劑應用	<b>果醬的製作</b> 水果的保存方法 (糖漬)	<b>暴跳種子</b> 傳統爆米香
	<b>可樂電池</b> 認識飲料中的電解質	<b>保麗龍圖章</b> 認識柑橘類植物	<b>巧克力扭蛋機</b> 食品機械構造	<b>自製可食用蠟筆</b> 自製天然成分蠟筆	<b>牛奶甜心</b> 鮮奶煉乳
第 4-6 節 (13:00-16:00)	<b>檸檬變柳橙</b> 認識人體味覺	<b>DNA 的世界</b> 香蕉 DNA 的粗萃	<b>搓果凍</b> 神奇愛玉與種子	<b>香濃牛奶糖</b> 麥芽水飴製作牛奶糖	<b>茅屋起司</b> 蛋白質與起司
	<b>小熊長大了</b> 認識擴散原理	<b>無字天書</b> 有機物的碳化	<b>咖哩彩畫師</b> 天然指示劑	<b>天然植物染</b> 自製茶葉蛋	<b>胖胖膨糖</b> 自製膨糖

## 魔法科學全日營(4-6 年級)

### ▲營隊課程表

	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
<b>主題</b>	光之魔法	水之魔法	幻之魔法	魔法之力	火之魔法
晨讀時間 (8:10-8:50)	閱讀，悅讀				
第 1-3 節 (9:00-12:00)	<b>吃錢存錢筒</b> 光的反射魔術	<b>魔幻水魔沙</b> 親水性和疏水性的 分別	<b>隱身墨水</b> 葡萄糖的氧化反應	<b>空氣砲</b> 氣流的力量	<b>無字天書</b> 有機物的炭化
	<b>小小動畫師</b> 視覺暫留	<b>自製雪人</b> 認識生活中的吸水 樹脂	<b>神奇紅綠燈</b> 靛烟紫的氧化還原	<b>空氣大力士</b> 神奇的大氣壓力	<b>火焰天書</b> 硝酸鉀的應用
第 4-6 節 (13:00-16:00)	<b>五彩繽紛</b> 自製萬花筒	<b>維生素 C</b> 維生素 C 的偵測	<b>沉浮小魚</b> 密度與浮力	<b>神奇吊瓶</b> 摩擦力的魔術現象	<b>魔法紙鈔</b> 認識隔絕燃燒的方 法
	<b>3D 轉頭鹿</b> 動態視覺_錯視圖	<b>神奇抽水機</b> 認識虹吸現象並自 製公道杯	<b>壓力水槍</b> 大氣壓力的現象及 應用	<b>平衡紙鈔</b> 認識力平衡	<b>熱流走馬燈</b> 空氣中的流體力學

## 紙玩 Maker 全日營(2-6 年級)

### ▲營隊課程表

	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
晨讀時間 (8:10-8:50)	閱讀，悅讀				
第 1-3 節 (9:00-12:00)	<b>Maker 達人精神</b>	<b>音樂達人</b> 自製吉他	<b>射擊達人</b> 自製紙管發射器	<b>子彈飛輪</b> 飛行原理的延伸應用 + 延伸活動	<b>競速紙飛機</b> 飛行原理
	<b>扭蛋達人</b> 自製扭蛋機(一)	<b>驅魔達人</b> 怪獸走開!			
第 4-6 節 (13:00-16:00)	<b>扭蛋達人</b> 自製扭蛋機(二)	<b>除塵達人</b> 自製吸塵器 + 整潔比賽 進行改良	<b>狩獵達人</b> 自製吹箭	<b>懸崖勒貓</b> 摩擦力	<b>翱翔天際</b> 認識氣流

# Let's Makey + Scratch! 創意玩樂程式營(1-2 年級)

## ▲營隊課程表

	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
晨讀時間 (8:10-8:50)	閱讀，悅讀				
第 1-3 節 (9:00-12:00)	<b>讓我們來電</b>	<b>坦克對決</b>	<b>真實打地鼠</b>	<b>水果音樂派對</b>	<b>舞力全開</b>
	認識 Makey Makey 控制面板上，板上的金屬接點分別代表鍵盤滑鼠的按鍵，讓孩子學會用通路和斷路完成按鈕的控制。	運用開放的 Scratch 程式設計平台，結合 Makey Makey 控制平台上的坦克遊戲，自己就是坦克小尖兵，準備來一場坦克大對決。	運用身體的左右腳當鎚子，槌下去就導電，比速度也比準確度，槌太慢就輸了，讓我們一起來挑戰地鼠窩吧!	用 Makey Makey 結合四種不同的水果，運用真實水果的實物按鈕來玩一水果音樂派對。	用導電膠帶及地墊做出跳舞方塊，隨著音樂的律動，以及箭頭指令，一起來雙人跳舞競賽。
第 4-6 節 (13:00-16:00)	<b>我的第一個程式專案</b>	<b>騎士變青蛙</b>	<b>過街小老鼠</b>	<b>小星星音樂盒</b>	<b>小小鋼琴家</b>
	·學習如何新增角色與背景 ·學習動作、事件、控制等積木 ·學習程式積木複製到另一個角色	·學習編輯簡單的動畫劇本 ·學習動作、外觀、事件、控制等積木 ·學習如何使用廣播事件 ·學習顯示隱藏的效果和角色造型變換	·學習事件、控制、偵測、運算等積木 ·學習自行繪製舞台背景 ·學習使用鍵盤控制角色移動 ·學習角色之間互相碰觸後的動畫效果	·學習事件與音樂分類積木 ·學習設定樂器種類與彈奏速度 ·學習利用音樂積木編輯小星星樂譜	·學習事件與音樂分類積木 ·學習如何自行繪製角色 ·學習設定舞台角色圖層位置

# Scratch 菁英培訓營(選手培訓營，暫不開放線上報名)

## ▲營隊課程表

	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
晨讀時間 (8:10-8:50)	閱讀，悅讀				
第 1-3 節 (9:00-12:00)	「動畫類」心智圖與劇本分鏡腳本發想	建構故事、廣播訊息、運鏡技巧教學	場景轉場、音效搭配	「動畫類」競賽規則整理解析&模擬競賽	「動畫類」歷屆考題復習
第 4-6 節 (13:00-16:00)	「遊戲類」心智圖、連續背景與互動選單	遊戲規則構思、判斷式、操作技巧教學	遊戲函式運用、邏輯設計	「遊戲類」競賽規則整理解析&模擬競賽	「遊戲類」歷屆考題復習

### ▲招收對象：

1. 校內 Scratch 競賽各組獲「特優」和「優等」的選手。
2. 該營隊以 Scratch 競賽選手為指定報名學生，競賽選手名單以本校 1 月初公告名單為主。