

2023 年 有得寒令營 營隊課程表

1124 版

▲ 營隊課程說明：

1. 營隊時間：2023 年 2 月 6-10 日。
2. 鑒於學生對於主題營隊的喜愛，今年寒令營改採**主題營隊「全日營」**的方式，讓學生可以全天沉浸於豐富的營隊課程。
3. 晨讀時間(8:10-8:50)由營隊導師引導學生進行**閱讀課程**，開啟學生充實且美好一天。

營隊名稱	年級	營隊費用	負責團隊/教師	主題營隊課程簡介
玩藝術 搞創意 Fun 手作全日營 (名額限制 8-20 人)	1-4	8,800	小怪獸藝術工作室 (蔡宜庭)	結合 SDGs+S.T.E.A.M.+Maker 的營隊課程，由教學經驗豐富的老師，帶著學生玩藝術、搞創意，創作無極限，什麼都玩、什麼都做、什麼都不稀奇！ 營隊中有許多新鮮有趣的課程：「創意蓋印彩繪」、「超可愛流行玩偶超輕土捏塑」、捏捏揉揉 Minecraft、Disney、寶可夢等 20 種流行玩偶。還有好玩的藝術家鑑賞、有獎徵答與名畫拼圖競賽活動，讓學生盡情的畫，盡情的玩，自由自在沈浸在藝術的世界裡。
科學大主廚 全日營 (名額限制 8-24 人)	1	8,800	上尚文化科學團隊	從食材的加工、加熱、調味乃至保存，美味的秘密除了保存在大廚的技藝和配方中，更蘊含著許多科學知識！此次營隊帶您從生活中常見的食材、調理方式入手，用科學的角度翻轉孩子對「料理」的認識，我們將以生活隨處可得的調味料、食材進行實驗，讓孩子親身經歷料理的科學。
魔法科學 全日營 (名額限制 8-24 人)	4-6	8,800	上尚文化科學團隊	世界上最偉大的魔法師要挑選繼承人，傳授他畢生所學。但是繼承者必須挑戰他所設下的種種難關和科學謎題，解開光學與錯視之謎、通過大氣壓力的考驗，以及運用化學知識創造神奇的魔法雪花，才能成為繼承奧祕魔法的繼承人！
紙玩 Maker 全日營 (名額限制 8-24 人)	2-6	8,800	上尚文化科學團隊	你相信紙張經過巧思設計，也能變成很厲害的科學教具嗎？想體驗不一樣的科學活動嗎？快來參加紙玩 Maker 吧！
Let's Makey + Scratch 創意玩樂程式營 (名額限制 8-24 人)	1-2	8,800	ACTC (吳郁芬、陳怡君)	專為小一小二學生設計的程式營，運用風行歐美的 Makey Makey 與相關兒童創意硬體科技教具，以及美國麻省理工學院 MIT 開發的 Scratch 兒童程式軟體設計平台，讓孩子有一個玩學硬體科技教具及軟體程式設計的豐富寒假課程。 (特別說明：開課單位提供 Makey Makey 及相關科技教具給選修課程的孩子於課堂上借用，下課需要歸還(不攜回)。)
Scratch 菁英培訓營	3-6	6,000	思碼兒童程式教育 (陳錦皇)	(選手培訓營，暫不開放線上報名) 限定校內 Scratch 競賽各組獲「特優」和「優等」的選手報名。

營隊報名須知(務必詳閱)

1. 線上報名：自 2022 年 11 月 25 日 09:00 至 2022 年 11 月 29 日 23:59 止。
2. 報名網址：<https://www.beclass.com/rid=2748cc1637ad405dcfc4>



3. 線上報名時間內可自行上線修改報名資料。
11/30(三)00:00 後改由人工(通知導師或承辦人員)修改資料
4. 如報名人數超過營隊限制名額，將於 12/1(四)公告加開班級或抽籤。
如需抽籤，將於 12/2(五)進行抽籤，並公告抽籤結果。
5. 12/2(五)將開放第二階段加選(另行公告加選報名網址)，屆時將公告尚有名額之營隊，開放加選對象如下：
 - (1)所報名營隊因人數不足，未開班者。
 - (2)所報名營隊因人數過多，經抽籤未報名成功者。
 - (3)錯過第一階段報名，欲報名者。
6. 營隊期間上學、放學皆有交通車，如需搭乘，請在報名時詳細填妥搭乘資訊。
7. 營隊課程時間：每天 9:00-16:00
(08:10-08:50 為晨讀時間，將由營隊導師帶領閱讀課程。)
(16:00-16:30 免費安排安親，16:30 後學生將移至警衛室等候家長。冬天天黑時間較早，
請家長儘早將孩子接回。)
8. 營隊開始前，本校將發予營隊行前通知單。
9. 退費標準：
 - (1)1/18(含)前取消，不收取費用。
 - (2)1/19 起至營隊起始日 1 天前取消，酌收營隊教材費。
 - (3)營隊開始後，如未參加、中途退出或請假，將不予以退費。
 - (4)如因確診居隔無法繼續課程(需提供居隔單)，扣除教材費後，依比例退還學習費用。

營隊名稱	教材費用	備註說明
玩藝術 搞創意 Fun 手作 全日營	2600 元	1. 依照 9. 退費標準(1)(2)(3)(4)內容。 2. 準備說明單和材料包，讓退選學生開學後攜回。
科學大主廚全日營	3100 元	1. 依照 9. 退費標準(1)(2)(3)(4)內容。
魔法科學全日營	3100 元	2. 準備材料包，讓退選學生開學後攜回。
紙玩 Maker 全日營	3100 元	3. 科學大主廚僅提供非生鮮食材類之材料包。
Let' s Makey + Scratch 創意玩樂程式營	800 元	1. 營隊起始日 1 天前取消，皆不收費。 2. 依照 9. 退費標準(3)(4)內容 3. 相關教材僅供上課使用，不提供材料包讓學生攜回。
Scratch 菁英培訓營	100 元	相關教材僅供上課使用，不提供材料包讓學生攜回。

10. 2023 年寒令營承辦人員：03-4522789 分機 213 設備組-蘇組長
交通車業務負責人員：03-4522789 分機 512 交通組-林組長

玩藝術 搞創意 Fun 手作全日營(1-4 年級)



玩藝術. 搞創意. FUN手作全日營

沉浸式藝術創作系列活動

日期：112年2/6-2/10

營隊名稱：玩藝術. 搞創意. FUN手作全日營

年級：1~4年級 地點：美術專業教室

師資：小怪獸藝術工作室 Monster Art

★ 六大主題內容 ★

1. 自製手作旅遊藝術相冊

精裝風琴式拉頁書搭配各式素材運用繪畫、拼貼、蓋印、拓印...等技巧，組合設計成獨具個人風格的手作書。

2. 再生紙有藝思

自製創意手抄再生紙，在自然中撿拾落葉與媒材來運用，從撕紙到打紙漿，再到濾紙、曬紙...等過程讓學員體驗造紙的過程，並將自製再生紙創作成書籤、小卡、圖畫繪本...等作品。

3. 超可愛流行玩偶超輕土捏塑

Minecraft、Disney、寶可夢...等20種造型人偶自由選擇，可搭配成磁鐵、鑰匙圈。

4. 創意壓克力彩繪

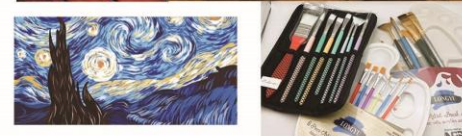
環保袋、筆袋...等配件自由選擇彩繪。

5. 藝術歡樂活動

藝術鑑賞有獎徵答抽抽樂、藝術名畫拼圖競賽，藉由遊戲與活動瞭解藝術名作與大師。

6. 作品發表與分享

培養展現自我的能力與學習欣賞不同的藝術創作。



科學大主廚全日營(1 年級)

▲營隊課程表

	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
晨讀時間 (8:10-8:50)	閱讀，悅讀				
第 1-3 節 (9:00-12:00)	脫水食物 蔬菜的保存方法 (鹽醃)	彩虹砂糖 染色糖的藝術創作	迷你冷冷包 廚房冷劑應用	果醬的製作 水果的保存方法 (糖漬)	暴跳種子 傳統爆米香
	可樂電池 認識飲料中的電解質	保麗龍圖章 認識柑橘類植物	巧克力扭蛋機 食品機械構造	自製可食用蠟筆 自製天然成分蠟筆	牛奶甜心 鮮奶煉乳
第 4-6 節 (13:00-16:00)	檸檬變柳橙 認識人體味覺	DNA 的世界 香蕉 DNA 的粗萃	搓果凍 神奇愛玉與種子	香濃牛奶糖 麥芽水飴製作牛奶糖	茅屋起司 蛋白質與起司
	小熊長大了 認識擴散原理	無字天書 有機物的碳化	咖哩彩畫師 天然指示劑	天然植物染 自製茶葉蛋	胖胖膨糖 自製膨糖

魔法科學全日營(4-6 年級)

▲營隊課程表

	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
主題	光之魔法	水之魔法	幻之魔法	魔法之力	火之魔法
晨讀時間 (8:10-8:50)	閱讀，悅讀				
第 1-3 節 (9:00-12:00)	吃錢存錢筒 光的反射魔術	魔幻水魔沙 親水性和疏水性的 分別	隱身墨水 葡萄糖的氧化反應	空氣砲 氣流的力量	無字天書 有機物的炭化
	小小動畫師 視覺暫留	自製雪人 認識生活中的吸水 樹脂	神奇紅綠燈 靛烟紫的氧化還原	空氣大力士 神奇的大氣壓力	火焰天書 硝酸鉀的應用
第 4-6 節 (13:00-16:00)	五彩繽紛 自製萬花筒	維生素 C 維生素 C 的偵測	沉浮小魚 密度與浮力	神奇吊瓶 摩擦力的魔術現象	魔法紙鈔 認識隔絕燃燒的方 法
	3D 轉頭鹿 動態視覺_錯視圖	神奇抽水機 認識虹吸現象並自 製公道杯	壓力水槍 大氣壓力的現象及 應用	平衡紙鈔 認識力平衡	熱流走馬燈 空氣中的流體力學

紙玩 Maker 全日營(2-6 年級)

▲營隊課程表

	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
晨讀時間 (8:10-8:50)	閱讀，悅讀				
第 1-3 節 (9:00-12:00)	Maker 達人精神	音樂達人 自製吉他	射擊達人 自製紙管發射器	子彈飛輪 飛行原理的延伸應用 + 延伸活動	競速紙飛機 飛行原理
	扭蛋達人 自製扭蛋機(一)	驅魔達人 怪獸走開!			
第 4-6 節 (13:00-16:00)	扭蛋達人 自製扭蛋機(二)	除塵達人 自製吸塵器 + 整潔比賽 進行改良	狩獵達人 自製吹箭	懸崖勒貓 摩擦力	翱翔天際 認識氣流

Let's Makey + Scratch! 創意玩樂程式營(1-2 年級)

▲營隊課程表

	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
晨讀時間 (8:10-8:50)	閱讀，悅讀				
第 1-3 節 (9:00-12:00)	讓我們來電	坦克對決	真實打地鼠	水果音樂派對	舞力全開
	認識 Makey Makey 控制面板上，板上的金屬接點分別代表鍵盤滑鼠的按鍵，讓孩子們學會用通路和斷路完成按鈕的控制。	運用開放的 Scratch 程式設計平台，結合 Makey Makey 控制平台上的坦克遊戲，自己就是坦克小尖兵，準備來一場坦克大對決。	運用身體的左右腳當鎚子，槌下去就導電，比速度也比準確度，槌太慢就輸了，讓我們一起來挑戰地鼠窩吧!	用 Makey Makey 結合四種不同的水果，運用真實水果的實物按鈕來玩一水果音樂派對。	用導電膠帶及地墊做出跳舞方塊，隨著音樂的律動，以及箭頭指令，一起來雙人跳舞競賽。
第 4-6 節 (13:00-16:00)	我的第一個程式專案	騎士變青蛙	過街小老鼠	小星星音樂盒	小小鋼琴家
	·學習如何新增角色與背景 ·學習動作、事件、控制等積木 ·學習程式積木複製到另一個角色	·學習編輯簡單的動畫劇本 ·學習動作、外觀、事件、控制等積木 ·學習如何使用廣播事件 ·學習顯示隱藏的效果和角色造型變換	·學習事件、控制、偵測、運算等積木 ·學習自行繪製舞台背景 ·學習使用鍵盤控制角色移動 ·學習角色之間互相碰觸後的動畫效果	·學習事件與音樂分類積木 ·學習設定樂器種類與彈奏速度 ·學習利用音樂積木編輯小星星樂譜	·學習事件與音樂分類積木 ·學習如何自行繪製角色 ·學習設定舞台角色圖層位置

Scratch 菁英培訓營(選手培訓營，暫不開放線上報名)

▲營隊課程表

	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
晨讀時間 (8:10-8:50)	閱讀，悅讀				
第 1-3 節 (9:00-12:00)	「動畫類」心智圖與劇本分鏡腳本發想	建構故事、廣播訊息、運鏡技巧教學	場景轉場、音效搭配	「動畫類」競賽規則整理解析&模擬競賽	「動畫類」歷屆考題復習
第 4-6 節 (13:00-16:00)	「遊戲類」心智圖、連續背景與互動選單	遊戲規則構思、判斷式、操作技巧教學	遊戲函式運用、邏輯設計	「遊戲類」競賽規則整理解析&模擬競賽	「遊戲類」歷屆考題復習

▲招收對象：

1. 校內 Scratch 競賽各組獲「特優」和「優等」的選手。
2. 該營隊以 Scratch 競賽選手為指定報名學生，競賽選手名單以本校 1 月初公告名單為主。